

ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «КАК ПРАДЕДЫ МИР ОТСТОЯЛИ»

*Савина Татьяна Валентиновна, воспитатель
МБДОУ «Детский сад № 189» г. о. Самара*

Данное пособие предназначено для работы с детьми 5–7 лет и может быть использовано в разных вариантах: как наглядный материал для работы воспитателя в процессе НОД; в ходе индивидуальной работы с детьми по закреплению изучаемого материала; в самостоятельной деятельности детей.

Название: «Как прадеды мир отстояли».

Возрастная группа: 5–7 лет.

Цель – формирование у детей старшего дошкольного возраста представлений о разных родах войск.

Игровые атрибуты: карта России, карточки с изображением солдат различных видов/родов войск, схема-описание, фишки, карты формата А4 (с изображением солдата различных видов/родов войск (летчик, артиллерист, десантник, моряк, подводник, танкист, пограничник и др.), картинки с изображением военной техники, эмблемы военных служб.

Вариант 1 «Угадай, где я служу».

Возрастная группа: 5–7 лет.

Цель – систематизация знания детей о военных профессиях (танкист, военный летчик, артиллерист, пограничник и др.).

Игровые атрибуты: карточки с изображением солдат различных видов/родов войск, схема-описание, фишки.

Игровая задача: определи профессию военного по описанию.

Правила игры

Игра предназначена для двух и более игроков. В игре один ведущий и игроки. Участники игры садятся за стол. Перед началом игры при помощи считалки выбирают ведущего. Ведущий берет одну из карточек с изображением военного и, не показывая ее остальным участникам игры, рассказывает от лица военного о его службе, используя карточку-схему (описывает представителя одной из военных профессий). Произносить вслух загаданное слово не разрешается. Играющие должны определить его описанию особенностей службы. Игрок, который первым ответил правильно, получает фишку. Выигрывает тот, кто набрал большее количество фишек.

Вариант 2 «Защитники Родины».

Возрастная группа: 5–7 лет.

Цель – систематизация знания детей о разных видах/родах войск.

Игровая задача: помоги военным попасть в свой домик.

Игровые атрибуты: карты формата А4 (с изображением солдат различных видов/родов войск (летчик, артиллерист, десантник, моряк, подводник, танкист, пограничник и др.). Свободное пространство вокруг воина разделено на 6 квадратов. Раздаточные карточки с изображениями на военную тематику (танк, пушка, автомат, бинокль, бескозырка, корабль, планшет, парад, вечный огонь и т. д.).

Правила игры

В игре могут принимать участие от 2 до 9 детей.

Перед началом игры при помощи считалки выбирают ведущего. Участники садятся за стол. Ведущий раздает участникам игры большие карты, перемешивает раздаточные карточки, показывает их игрокам по одной, а они должны соотнести изображения на карточках с видами/родами войск, аргументировать свой ответ.

При правильном ответе участник получает раздаточную карточку и закрывает ею пустой квадрат на карте. Игра продолжается до последней раздаточной карточки. Выигрывает тот, кто первым закрыл все квадраты большой карты.

Вариант 3 «Как прадеды мир отстояли».**Возрастная группа:** 5–7 лет.**Дидактическая задача:** систематизация знания детей о военных профессиях и особенностями военной службы.**Игровая задача:** назови военного, расскажи о его службе, подбери для него транспорт (эмблему).**Игровые атрибуты:** карта России, карточки с изображением военного, карточки с видом военного транспорта или карточки с эмблемами войск.**Правила игры**

В игре могут принимать участие двое и более детей. Участники игры садятся за стол. Перед началом игры при помощи считалки выбирают ведущего. Ведущий выбирает картинку с изображением военного. Игрок описывает его службу и его роль в победе над врагами. Участник в соответствии с видом/родом войск подбирает военный транспорт (эмблему). Далее в соответствии с выбранным военным транспортом (эмблемой) «встает» на границе нашей страны. Например, профессия – военный моряк, транспорт – корабль, граница – морская акватория. Игрок, который первым ответил правильно, получает фишку. Выигрывает тот, кто набрал большее количество фишек.

*Вариант игры № 1**Вариант игры № 2*



Вариант игры № 3