

ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «ПУТЕШЕСТВИЕ ПО ГЕРОИЧЕСКОМУ ПРОШЛОМУ РОССИИ»

*Садреева Оксана Юрьевна, воспитатель
МБДОУ «Детский сад № 261» г. о. Самара*

Название: «Путешествие по героическому прошлому России».

Возрастная группа: 6–7 лет.

Цель – ознакомление с памятными местами города Самара, с городами-героями России.

Игровые атрибуты: игровое поле, кубик, фишки, фотографии памятных мест Самары: Вечный огонь и горельеф «Скорбящей Матери-Родине», памятник шофёрам, погибшим в годы Великой Отечественной войны, фонтан «Парус», памятник самолёту-штурмовику Ил-2, памятник лётчице О. А. Санфириной, памятный знак «Аллея соловецких юнг», памятный знак речникам-куйбышевцам, скульптура «Несовершеннолетним труженикам тыла 1941–1945 годов благодарная Самара», монумент боевой славы «Танк Т-34», монумент «Солдат Победы», монумент Славы. Фотографии городов-героев: Одесса, Севастополь, Мурманск, Тула, Керчь, Новороссийск, Киев, Ленинград, Минск, Москва, Сталинград, Смоленск, Брестская крепость.

Правила игры

Игра предназначена для двух и более игроков, имеет два направления: памятные места Самары, города-герои.

Перед началом игры необходимо выбрать одно из направлений и прикрепить карточки на поле с помощью липучки. Фишки выставляются на старт. Дети поочередно бросают кубик и начинают движение каждой своей фишкой, каждый раз отсчитывая столько кружков, сколько их будет указано на кубике.

Вариант 1

Игровая задача: назови памятное место Самары (или город-герой), изображённое на фото.

Если игрок остановился на желтом круге, то необходимо назвать памятное место Самары (город-герой), изображённое на фото.

Если игрок не может ответить на вопрос, то он пропускает один ход. Усложнение: когда дети освоят игру, им нужно будет рассказать о памятном месте Самары или о городе-герое. Если игрок остановился на красном круге – «изменение траектории», то он двигается дальше по указанному направлению. Выигрывает тот, кто первым доберётся до финиша.

Вариант 2

Игровая задача: назови место Самары (город-герой), о котором говорят, и покажи его на карте.

Ведущий рассказывает о памятном месте Самары (городе-герое). Участникам необходимо назвать это место (город) и показать на игровом поле. За каждый правильный ответ игрок получает фишку. Выигрывает тот, кто набрал большее количество фишек.

Вариант 3

Игровая задача: найди и назови памятное место Самары (или город-герой).

Ведущий предлагает участникам назвать памятные места Самары (или города-герои):

- расположенные в правом (левом) верхнем (нижнем) углу игрового поля;
- четвёртые во втором ряду снизу;
- вторые в верхнем ряду справа и т. п.

За каждый правильный ответ участник получает фишку. Выигрывает тот, у кого больше фишек.

